



## CodeWeek 2018

Il coding è per tutti, come la scuola



I.C. 6° QUASIMODO DICEARCHIA  
80072 POZZUOLI (NA)-Via Antonino Pio, 32  
Tel/fax 081/8042620  
Cod. Fisc. 96029330634 Cod.Mecc. NAIC8DY002  
<http://www.ic6quasimododicearchia.gov.it>  
e-mail: NAIC8DY002@istruzione.it  
Presidio per le ICT



L'European Code Week è la campagna di sensibilizzazione e alfabetizzazione lanciata nel 2013 per favorire la diffusione del pensiero computazionale attraverso il coding, che quest'anno si è svolta dal 6 al 21 ottobre.





A Gennaio 2018 il pensiero computazionale è stato riconosciuto come competenza trasversale di base nelle Indicazioni Nazionali per il primo ciclo e il Digital Education Plan della

Commissione Europea ha posto come obiettivo al 2020 l'introduzione del coding in ogni scuola europea, individuando proprio in Europe Code Week l'azione chiave per raggiungere questo obiettivo.

***Il nostro Istituto ha partecipato alla [Eu Code Week 2018](#), arrivata alla sua sesta edizione, per avvicinare le studentesse e gli studenti alla programmazione informatica e al pensiero computazionale in modo divertente, attraverso diversi eventi nel periodo dal giorno 08/10/2018 al 26/10/2018, elencati nella seguente tabella:***

EVENTI CODE WEEK 2018 6/22 OTTOBRE 2018				
Lunedì 8	Martedì 9	Mercoledì 10	Giovedì 11	Venerdì 12
Partecipazione al webinar interattivo <b>CODY COLORS</b> Sc. primaria Borsellino Classi 3 B e 4 A (11:00/12:00)	<b>HAPPY CODING</b> Sc. secondaria I grado Quasimodo Classe 1 B (10:00/11:00)	<b>HAPPY CODING</b> Sc. secondaria I grado Quasimodo Classe 3 B (11:15/12:15)	Partecipazione al webinar interattivo <b>CODY DIARIO OTTOBRE</b> Sc. primaria Borsellino Classe 5 C (11:00/12:00)	<b>ARTE QUADRETTATA</b> Sc. primaria De Filippo Classe 3 B (9:15/10:15)
		Partecipazione al webinar interattivo <b>CODY GAMES EU 2018</b> Sc. primaria Borsellino Classi 4 A- 4 B- 4 C (11:00/12:00)	Partecipazione al webinar interattivo <b>CODY DIARIO OTTOBRE</b> Sc. secondaria I grado Quasimodo Classe 2 C (11:00/12:00)	<b>ANIMIAMO I NOMI</b> Sc. primaria Borsellino Classe 4 A (12:15/13:15)
		Partecipazione al webinar interattivo <b>CODY GAMES EU 2018</b> Sc. secondaria I grado (11:00/12:00)	<b>HAPPY CODING</b> Sc. secondaria I grado Quasimodo Classe 2 C (13:15/14:15)	

<b>Lunedì 15</b>	<b>Martedì 16</b>	<b>Mercoledì 17</b>	<b>Giovedì 18</b>	<b>Venerdì 19</b>
<b>LET'S LEARN THE FOUR STEPS OF COMPUTATIONAL THINKING</b> Sc. secondaria I grado Quasimodo Classe 1 C (10:15/11:15)	<b>PIXELARTMANIA</b> Sc. primaria Borsellino Classe 2 B (11:15/12:15)	<b>IL CODING: CHE EMOZIONE!</b> Sc. primaria Borsellino Classi 1 A, 2 B, 3 A, 4 A, 4 B, 5 A, 5 B (11:15/12:15)	<b>LA POZIONE MAGICA DI HALLOWEEN</b> Sc. dell'infanzia Collodi Sezione B (9:00/10:00)	<b>CODY ROBY</b> Sc. dell'infanzia Collodi Sezione D (9:00/10:00)
<b>FOGLIE D'AUTUNNO</b> Sc. primaria Borsellino Classe 2 A (10:15/11:15)	<b>IL FILO DI ARIANNA</b> Sc. primaria Borsellino Classe 4 C (14:15/16:15)	<b>FAVOLE IN PIXEL</b> Sc. primaria Borsellino Classe 4 A (11:15/12:15)	<b>LA POZIONE MAGICA DI HALLOWEEN</b> Sc. dell'infanzia Collodi Sezione C (10:00/11:00)	<b>CODY ROBY</b> Sc. dell'infanzia Collodi Sezione E (10:00/11:00)
<b>FOGLIE D'AUTUNNO</b> Sc. primaria Borsellino Classe 2 B (10:15/11:15)	<b>BANNER AL PC</b> Sc. primaria Borsellino Classe 5 C (11:15/12:15)	<b>FAVOLE IN PIXEL</b> Sc. primaria Borsellino Classe 3 C (14:15/16:15)	<b>IL PUPAZZO INNAMORATO</b> Sc. dell'infanzia Falcone 1 Sezione D (9:00/10:00)	<b>CODIFICO E CREO</b> Sc. primaria De Filippo Classe 4 A (8:15/9:15)
<b>FOGLIE D'AUTUNNO</b> Sc. primaria Borsellino Classe 2 C (11:15/12:15)			<b>IL PUPAZZO INNAMORATO</b> Sc. dell'infanzia Falcone 1 Sezione C (10:30/11:30)	<b>CODIFICO E CREO</b> Sc. primaria De Filippo Classe 4 B (9:15/10:15)
<b>FOGLIE D'AUTUNNO</b> Sc. primaria Borsellino Classe 2 D (11:15/12:15)			<b>CODING È ...LOGICA</b> Sc. primaria Borsellino Classe 1 A (11:15/12:15)	<b>LABORATORIO</b> Sc. primaria De Filippo Classe 3 B (9:15/10:15)
			<b>HALLOWEEN IN PIXEL</b> Sc. primaria Borsellino classe 2 B (9:15/11:15)	<b>CODY...CREIAMO</b> Sc. primaria Borsellino Classe 4 A (12:15/13:15)

			<b>FAVOLE IN PIXEL</b> Sc. primaria Borsellino Classe 3 A (11:15/13:15)	<b>FAVOLE IN PIXEL</b> Sc. primaria Borsellino Classe 3 B (14:15/16:15)
<b>CodeWeek.</b> 			<b>I DIRITTI DEI BAMBINI</b> Sc. primaria Troisi Classe 5 A (10:15/11:15)	<b>PROGRAMMA IL TUO MINECRAFT</b> Sc. secondaria I grado Quasimodo Classe 2 C (10:15/11:15)
			<b>IL FILO DI ARIANNA</b> Sc. primaria Borsellino Classe 5 A (11:15/13:15)	
<b>Lunedì 22</b>	<b>Martedì 23</b>	<b>Mercoledì 24</b>	<b>Giovedì 25</b>	<b>Venerdì 26</b>
		<b>CALCOLI IN PIXEL</b> Sc. primaria De Filippo Classe 2 A (12:15/13:15)		<b>CALCOLI IN PIXEL</b> Sc. primaria De Filippo Classe 3 A (9:15/10:15)
		<b>CALCOLI IN PIXEL</b> Sc. primaria De Filippo Classe 2 B (9:15/10:15)		

Animatore digitale  
Russo Maria Bonaria

Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa Antonietta Prudente  
Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
Ai sensi dell'art. 3 co. 2 DL.vo 39/1993